

# Spielordnung

## E-Dart Liga Route 44 (Stand 12.09.2023)



### § 1 Spielbeginn

Spielbeginn ist 20.00 Uhr. Spätester Beginn um 20.30 Uhr.

Je Mannschaft müssen mindestens drei Spieler/innen anwesend sein, sonst wird als nicht angetreten gewertet. Es können in jedem Block vier Spieler/innen eingewechselt werden. Ausgewechselte Spieler/innen dürfen erst im Doppel wieder eingesetzt werden.

### § 2 Spielverlegungen

Spielverlegungen müssen mindestens 48 Stunden vor Spielbeginn dem Spielleiter mitgeteilt werden. Das Spiel muss innerhalb von zwei Monaten nachgeholt werden. Der Termin sollte bei Spielverlegung gleich festgelegt werden. Sollte keine Einigung erzielt werden, wird der zweite spielfreie Freitag nach Spielverlegung als Fixtermin vorgegeben, dieser Termin ist bindend. Die letzten zwei Spieltage dürfen nicht verlegt werden.

### § 3 Spielmodus Liga/Pokal

Im Liga- und Pokalbetrieb wird 501 M.O. Best of 3 gespielt. Es werden 16 Einzel und 2 Doppel gespielt. Die Siegermannschaft erhält 3 Punkte, beim Unentschieden erhält jede Mannschaft 1 Punkt. Die Heimmannschaft beginnt jedes Spiel. Beim Stand von 1 zu 1 wird ausgebullt. Im Pokal wird vor dem Spiel ausgebullt wer Leg 1 und ggf. Leg 3 beginnt.

### § 4 E-Dart-Geräte

Am Spielort müssen mindestens zwei E-Dart-Automaten vorhanden sein.

Es wird mit einem Abstand von 2,37 m gespielt.

### § 5 Spielbericht

Der Spielbericht muss spätestens bis Sonntag 18:00 Uhr vom Spielführer der Heimmannschaft auf der Webseite eingegeben sein.

Der Spielführer der Gastmannschaft hat die Kontrollpflicht.

Der Spielbericht ist weiterhin an folgende eMail Adresse zu senden: [spielberichte@dartliga-route44.de](mailto:spielberichte@dartliga-route44.de).

### § 6 Spielermeldung

Nach- oder Abmeldungen müssen auf dem Spielbericht vermerkt werden, die/der nachgemeldete Spieler/in darf erst am nächsten Spieltag, nach Erhalt seiner Spielernummer eingesetzt werden. Wird ein unberechtigter Spieler/in eingesetzt, hat die Mannschaft 18:0 verloren.

### § 7 Spielerwechsel

Wechselt ein Spieler/in in der laufenden Saison die Mannschaft, so ist Er/Sie drei Spieltage gesperrt und bekommt die bisher erreichten Ranglistenpunkte gestrichen.

### § 8 Spielabsagen

Tritt eine Mannschaft nicht an, wird dieser Mannschaft 20,00 € Kautions abgezogen und der Ligakasse gutgeschrieben. Das Spiel wird mit 18:0 für die gegnerische Mannschaft gewertet, alle gemeldeten Spieler der gegnerischen Mannschaft erhalten einen Ranglistenpunkt gutgeschrieben. Tritt eine Mannschaft dreimal nicht an, wird Sie aus dem Spielbetrieb genommen. Hierzu zählen sowohl Liga- als auch Pokalspiele. Alle absolvierten Spiele dieser Mannschaft werden annulliert.

### § 9 Bestleistungen & Ranglistenpunkte

*Folgende Bestleistungen werden notiert:*

171er, 174er, 177 & 180er

Short Leg ab 18 Darts

High Finish ab 121

*Punktewertung Rangliste:*

pro gewonnenem Einzel (2:0) 3 Punkte

pro gewonnenem Einzel (2:1) 2 Punkte

für ein Leg bei einer Niederlage 1 Punkt

pro geworfenem 180er/171er 1 Punkt

Highfinish ab 170 aufwärts 2 Punkte

Highfinish (121 - 168) 1 Punkt

Shortleg (9er – 12er) 2 Punkte

Shortleg (13er - 18er) 1 Punkt