



Spielordnung

E-Dart Liga Route 44 (Stand 18.09.2025)



§ 1 Spielbeginn

- Spielbeginn ist 20.00 Uhr. Rückmeldung bei Verspätung bis 19.30 Uhr.
- Mannschaft muss bis 20.30 Uhr komplett anwesend sein
- Je Mannschaft müssen mindestens drei Spieler/innen anwesend sein, sonst wird als nicht angetreten gewertet.
- Es können in jedem Block vier Spieler/innen eingewechselt werden
- Ausgewechselte Spieler/innen dürfen erst im Doppel wieder eingesetzt werden.

§ 2 Spielverlegungen

- Spielverlegungen müssen mindestens **48 Stunden** vor Spielbeginn dem Spielleiter mitgeteilt werden.
- Pro Mannschaft darf max. **1 Spiel in der Hinrunde**, und **1 Spiel in der Rückrunde** verlegt werden.
- Das Spiel, dass in der Hinrunde verlegt wird, muss spätestens bis zum letzten Spieltag, der Hinrunde eingetragen, bzw. gespielt sein.
- Bei einer Verlegung in der Rückrunde, gilt das gleiche bis 2 Spieltage vor Schluss!
- Bei mehreren Verlegung pro Runde, wird der Mannschaft, die zum 2. mal verlegt hat, das Spiel mit **0:18** gewertet!
- Der Termin der Spielverlegung muss bis **max. 1 Woche** nach Spielverlegung, dem Spielleiter mitgeteilt werden.
- Wenn ein Spiel verlegt wird, müssen **beide Mannschaften** dem Spielleiter, dass bis zum Spieltag der verlegt wird mitgeteilt haben.
- Sollte keine Einigung erzielt werden, wird der Spielverlegungstermin als Fixtermin vorgegeben! Dieser Termin ist bindend!

-Die letzten zwei Spieltage dürfen nicht verlegt werden!!!

§ 3 Spielmodus Liga/Pokal

- Im Liga- und Pokalbetrieb wird 501 M.O. Best auf 3 gespielt. Es werden 16 Einzel und 2 Doppel gespielt.
- Die Siegermannschaft erhält 3 Punkte, beim Unentschieden erhält jede Mannschaft 1 Punkt.
- Die Heimmannschaft beginnt jedes Spiel. Beim Stand von 1 zu 1 wird aufgebullt.
- Im Pokal wird vor dem Spiel aufgebullt wer Leg 1 und ggf. Leg 3 beginnt.
- Die **Doppel jeder Mannschaft muss auf den eigenen Spielbericht eingetragen und im Anschluss ausgetauscht werden!**

§ 4 E-Dart-Geräte

- Am Spielort müssen mindestens zwei E-Dart-Automaten vorhanden sein.
- Es wird mit einem Abstand von 2,37 m gespielt.
- Automaten mit nicht regelrechter Funktion muss **vor dem Spiel** bekannt gegeben und eine Einigung gefunden werden

§ 5 Spielbericht

- Der Spielbericht muss spätestens bis Sonntag 18:00 Uhr vom Spielführer der Heimmannschaft auf der Webseite eingegeben sein.
- Bei **Nichteinhaltung zur vorgegebenen Frist** bekommt die Heimmannschaft **eine gelbe Karte** und das Spiel wird nachgetragen
- Bei wiederholtem Vergehen bekommt die Mannschaft **die rote Karte** und das Spiel wird 18:0 / 0:18 gewertet
- Gastmannschaft behält die Highlights
- Jedes Team schreibt seinen eigenen Bericht und wird am Ende des Spiels von beiden Kapitänen unterzeichnet
- Fehlende Eintragungen werden nicht nachgetragen** (leserlich Schreiben)

§ 6 Spielermeldung

- Nach- oder Abmeldungen müssen auf dem Spielbericht vermerkt werden
- die/der nachgemeldete Spieler/in darf erst am nächsten Spieltag, nach Erhalt seiner Spielnummer eingesetzt werden.
- Wird ein unberechtigter Spieler/in eingesetzt, hat die Mannschaft 18:0 bzw. 0:18 verloren.
- max. Spieler beträgt pro Mannschaft 30 Spieler**
- Neumeldungen können jederzeit gemeldet werden
- Ein Spieler der nachgemeldet wird ist erst in der kommenden Woche spielberechtigt, egal ob er Montags oder Sonntags nachgemeldet wird.

§ 7 Spielerwechsel

- interne Spieler der gemeldeten Mannschaften dürfen nur zum **Ende der Hinrunde oder zum Saisonende** wechseln.

§ 8 Bestleistungen & Ranglistenpunkte

- | | |
|------------------------------|----------------------------|
| -3 Dart Wurf 171,174,177,180 | 1 Punkt |
| -High Finish ab 121 | 1 Punkt |
| -Short Leg bis 18er | 1 Punkt |
| -2:0/0:2 | 3 Punkte |
| -2:1/1:2 | 2 Punkte Verlierer 1 Punkt |